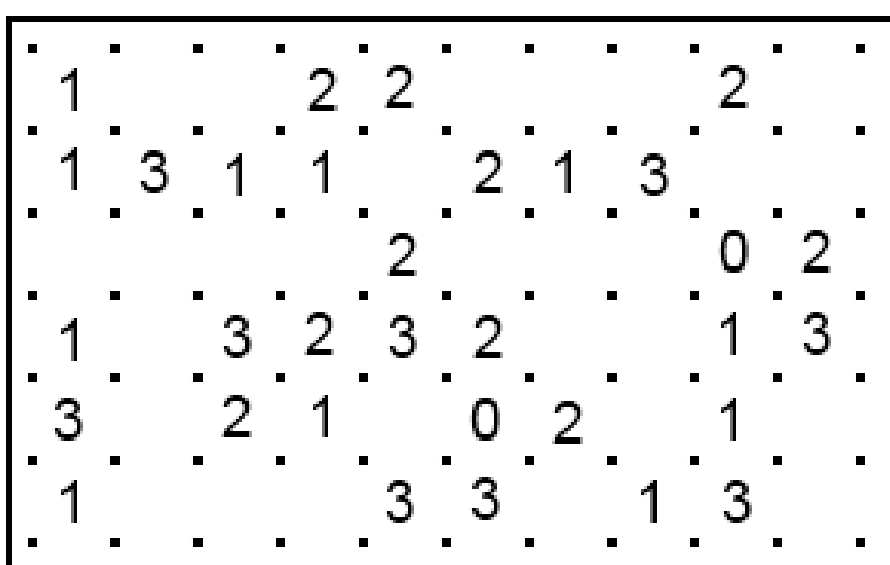
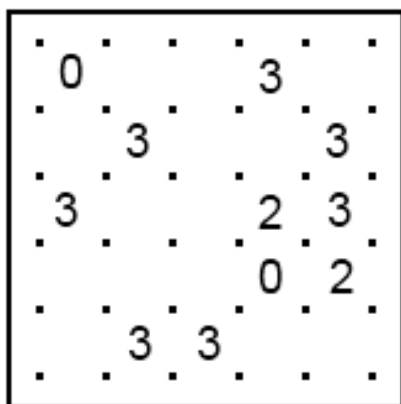
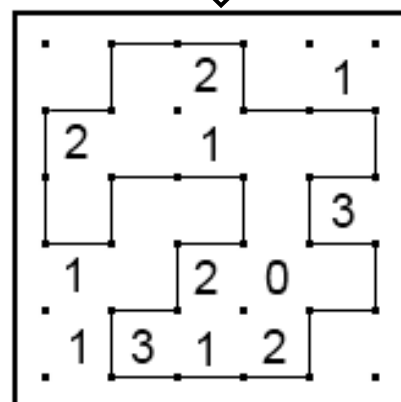
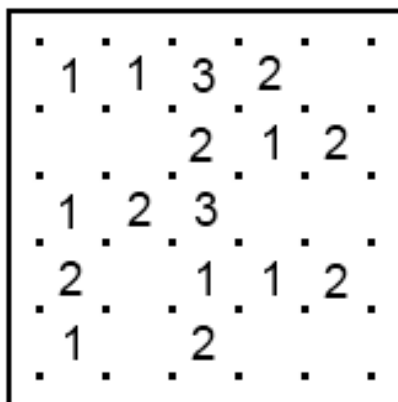
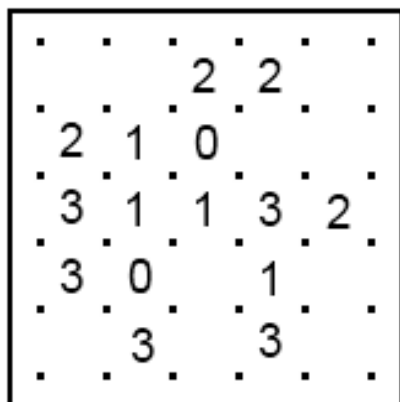
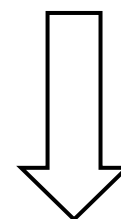
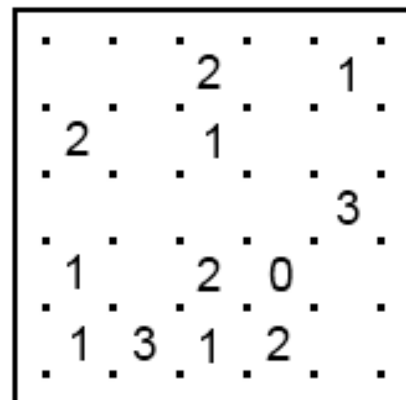


MATEMATYKA INNEGO WYMIARU

P ł o t k i

W diagramie należy narysować jedną łamaną składającą się z prostych odcinków (płotków) łączących sąsiednie kropki, taką że:

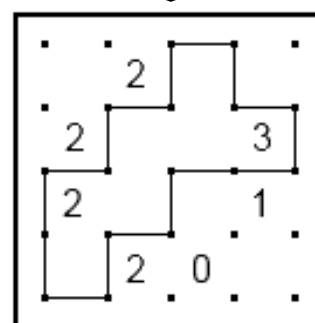
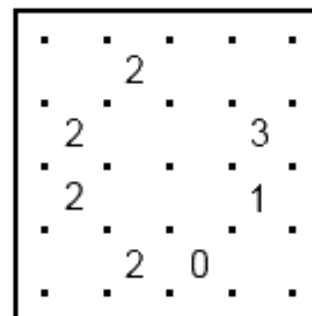
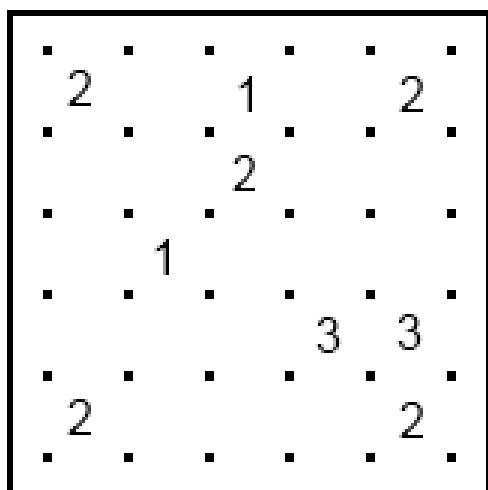
- Liczba płotków wokół liczby jest równa tej liczbie,
- Łamana jest zamknięta,
- Łamana się nie krzyżuje,
- Płotki nie mogą się ze sobą stykać chyba, że są kolejnymi elementami łamanej,
- Od łamanej nie mogą odchodzić żadne inne łamane.



MATEMATYKA INNEGO WYMIARU

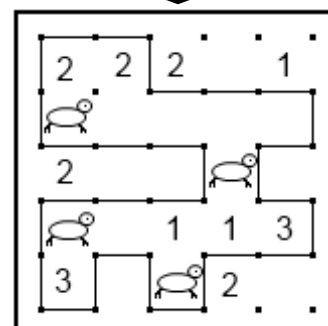
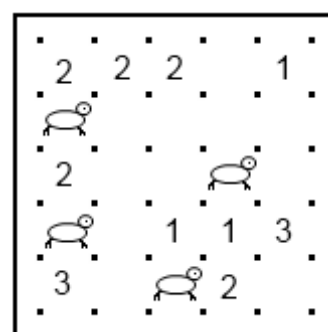
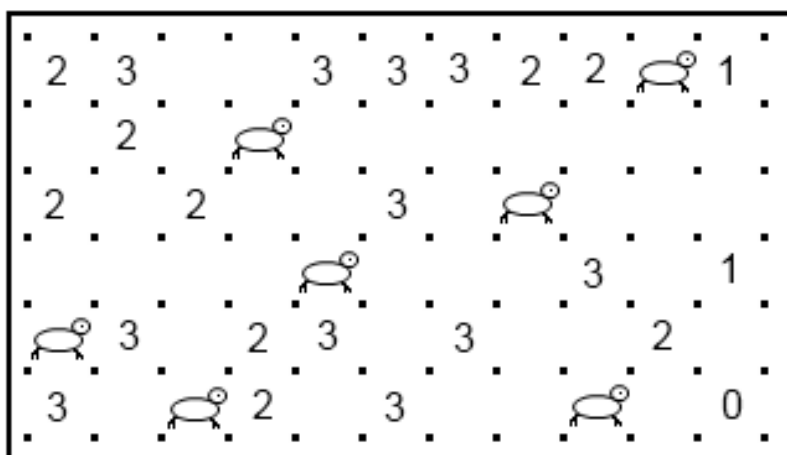
Ciasne płotki

Poza zwykły zasadmi łotków, wewnątrz ciasnych płotków nie można zmieścić żadnego kwadratu o wymiarach 2 na 2 (i większych), czyli innymi słowy wewnątrz płotków nie ma żadnych kropek.



Płotki z owcami

Poza zwykły zasadmi płotków, w przypadków płotków z owcami, wszystkie owce muszą być wewnątrz ogrodzenia.





MATEMATYKA INNEGO WYMIARU

Długie płotki

2	2	1	0	1	2		
	2	2	0	2	1	3	
1	2	2	2	2			
	3	1		3			
	1	2		2	1	3	
		1	2	3			
1	1	3		2	3		
1	1	2		1		2	
		1		2	2	2	
3	3	3		2	1	2	3

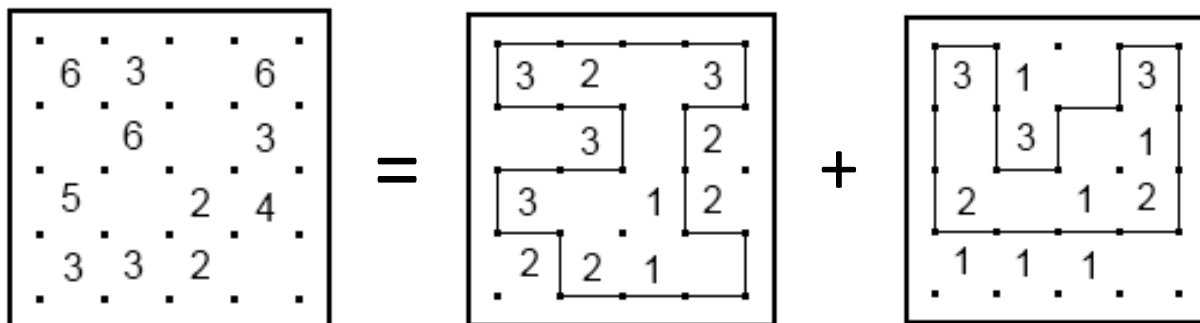
2	3	3	2	2			
2		2	1	1	1		1
3	3						
	1			2		1	
	3	2	2		1		2
				1		3	1
2	2			3			
1	2		3	2		1	3
1	2	0					3
1	2			2	2	1	3



MATEMATYKA INNEGO WYMIARU

Podwójne płotki

Liczby w diagramie są sumami liczb o tych samych pozycjach z różnych dwóch diagramów. Tak jak na przykładzie poniżej.



Zadaniem jest odtworzenie układu liczb w obu diagramach oraz narysowanie obu łąmanych.

